

mTiny Комплект за откриване



Съдържание

Запознайте се с вашия комплект mTiny Discover	1
Използване на цветните химикалки	2
Използване на дистанционното управление	4
Използвайте джойстика, за да придвижите mTiny	4
Използвайте четирите карти със сценарии	5
Рожденият ден на mTiny	5
Пилето Chіска яде царевица	5
Бамбукът не е вкусен	6
Друга въртяща се въртележка	7
Използвайте картите	8
Ритмични карти	8
Музикални карти	8
Инструктивни карти	9
Карта за достъп	9
Карта за повторение	9
Карта за изпълнение	9
Карта за движение	9
Карта за завъртане	10
Карта на емоциите	10
Карта със скоби	10
Старт и стоп	10
Карта с графика	11
Карта с форма	11
Карта с писалка надолу	11
Карта с писалка нагоре	11
Повече информация	12

Запознайте се с вашия комплект mTiny Discover

	1. mTiny може да демонстрира множество изражения на лицето и емоции с изразителните си очи, както и богати звуци и движения. 2. Цветните маркери могат лесно да се инсталират в mTiny, за да се отключат повече творчески възможности. 3. Използвайте контролера Tap Rep, за да давате инструкции на mTiny и да позволите на децата да взаимодействат и програмират с картите за кодиране.
	4. Интерактивните тематични карти подсилват учебните дейности и осигуряват забавна и динамична учебна среда.
	5. mTiny може да се превръща в различни герои с помощта на маски и знамена.

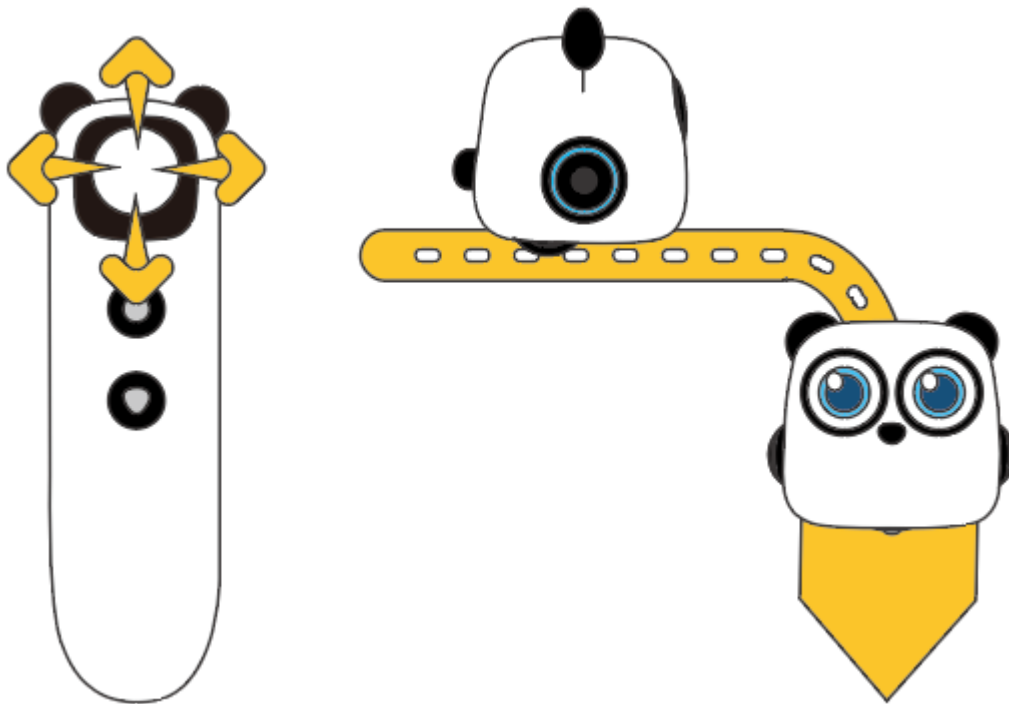
Използване на дистанционното управление на сензора

Дистанционното управление на сензорите е изключено по подразбиране. Използвайте тази карта, за да включите дистанционното управление.



Използвайте джойстика, за да преместите mTiny.

Натиснете джойстика в различни посоки, за да преместите mTiny.



Използвайте четири карти със сценарии

Рожденият ден на mTiny



Нека mTiny се премести от въртележката към тортата за рожден ден.

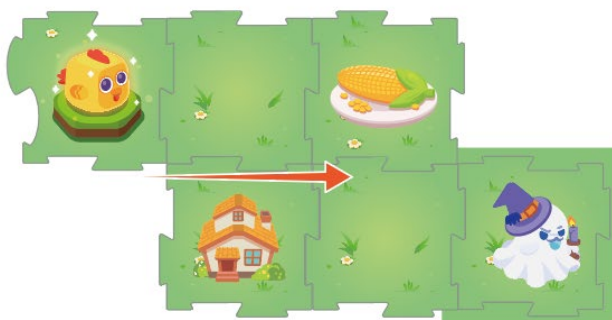
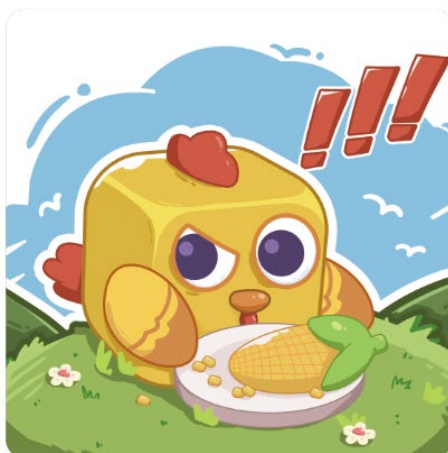


1. mTiny тръгва на право.
2. Използвайте следната карта за кодиране, за да изпълните предизвикателството.



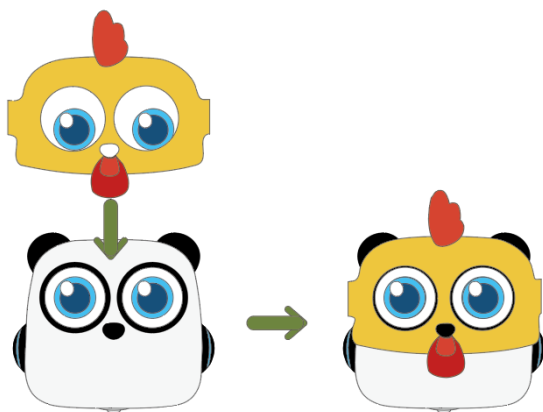
Съвети: Трябва да използвате няколко карти за обръщане.

Пилето Chіcka яде царевица



Нека mTiny се придвижи от началната точка до царевицата.

1. Облечете mTiny като пилето Chіcka.



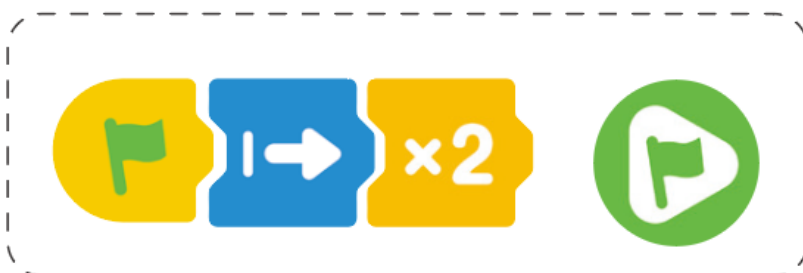
2. Пилето Chicksa тръгва направо.



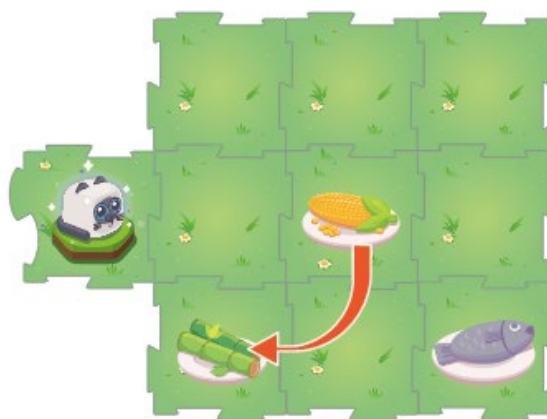
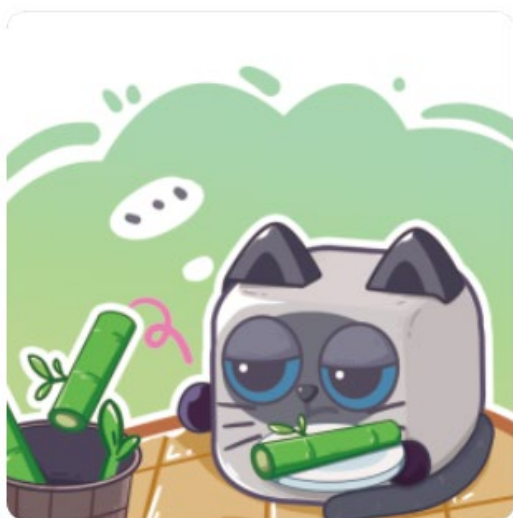
3. Използвайте следните карти за кодиране, за да изпълните предизвикателството.



Съвети



Бамбукът не е вкусен



Нека Milo премине от царевицата към бамбука.

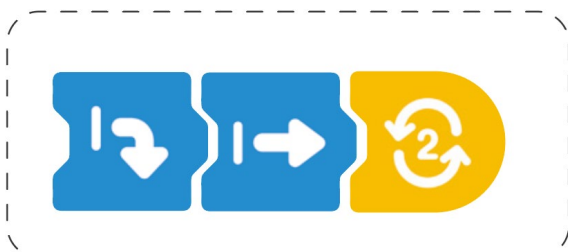
1. Котето Milo започва да гледа направо.



2. Използвайте сини карти с действия и жълти карти с цикли, за да изпълните предизвикателството.



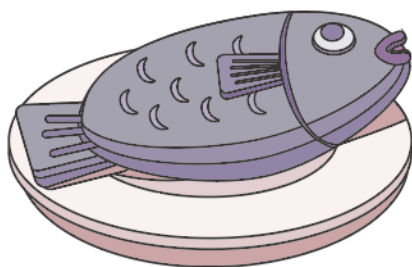
Съвети



Друга въртяща се въртележка



Позволете на Тоби да премине от футболната площадка към въртележката. Трябва да преминете през следните блокове на картата.



Използване на карти

Кarti за ритъм



mTiny може да възпроизвежда мелодии с помощта на включените ритмични карти и контролер с писалка. Освен това можете да ги използвате с други програмни карти, като например картата за повторение, за да повтаряте мелодиите.

Музикални карти



Използван с картата за повторение, картата за колоездене и други програмни карти, mTiny може да възпроизвежда музика, създадена самостоятелно чрез програмиране.

Карти с инструкции

Карта за достъп



Трябва да използвате контролера на писалката за докосване, за да докоснете картата за въвеждане, преди да докоснете други карти, за да въведете инструкции.

Карта за повторение



Можете да използвате карта за повторение, за да повторите последната въведена инструкция определен брой пъти.

Карта за изпълнение



Можете да използвате картата за изпълнение, за да изпълнявате предварително въведените инструкции.

Карта за движение



Можете да управлявате движението на mTiny, като например да вървите напред, да завивате наляво на място и надясно на място.

Карта за завъртане



Можете да използвате карта за колхозене, за да повторите цялата програма определен брой пъти.

Карта с емоции



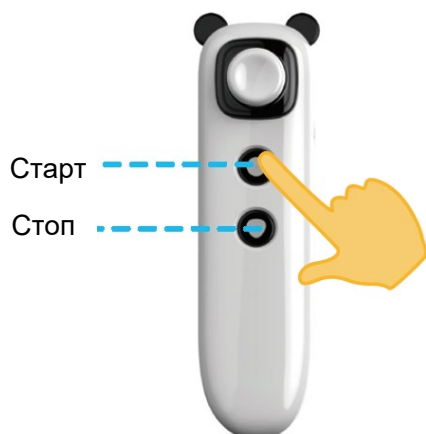
Можете да използвате карта с емоции, за да изразите емоцията на mTiny.

Карта със скоби



Можете да използвате картите със скоби, за да включите няколко карти с инструкции, след което те се обработват като едно цяло. Например можете да използвате карта за повторение, която да следва картата за затваряне на скоби, за да повторите всички инструкции, включени в скобите.

Старт и стоп



Можете да натиснете бутона **Старт**, за да започнете изпълнението на въведените инструкции, и да натиснете **Стоп**, за да спрете изпълнението.

Повече информация

За повече информация относно начина на работа с mTiny и контролера за писалка с докосване посетете support.makeblock.com .